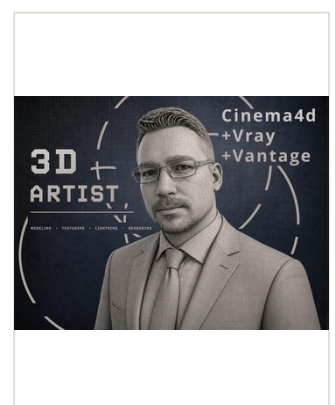




Marcel Walzok

3D Artist | CGI | Visualisierung

Fotorealistische Renderings, saubere 3D-Daten, Animationen, Retusche, KI-gestuetzte Workflows und AR-faehige Daten fuer Produktkommunikation.

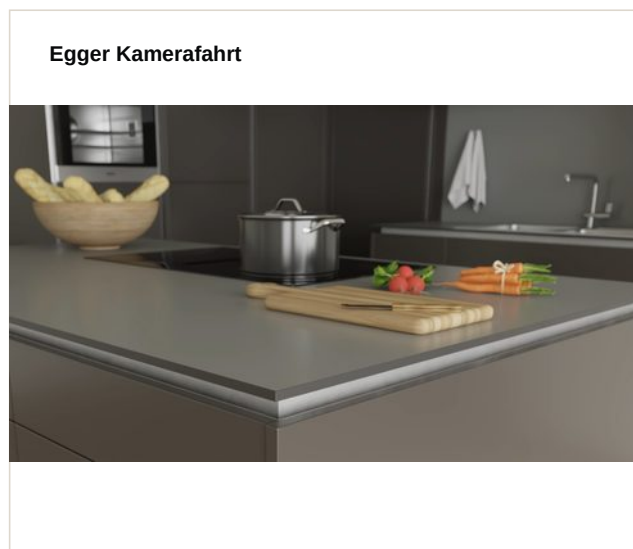


Schwerpunkt Computeranimation, mit 19 Jahren Berufserfahrung

Stand: 24.06.2026 | Portfolio-Auszug zum Ausdrucken

AUSWAHL

3D Arbeitsproben

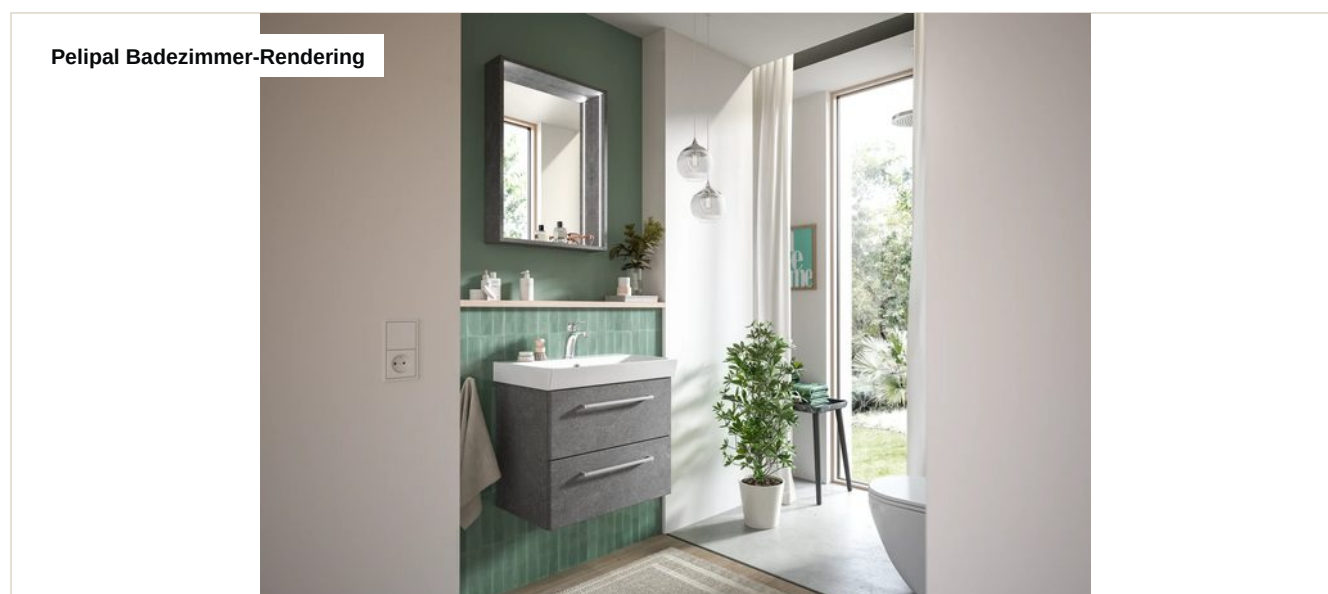


- **3D Renderings**

Produkt- und Milieudarstellungen mit Blick auf Material, Licht, Kamera und Varianten.

- **Kamerafahrten**

Bewegte Raum- und Produktpraesentation zur schnellen Wirkung im Kundengespraech.



KI UND RETUSCHE

Direkter Vorher-Nachher-Vergleich

Rendering ohne KI Model



Rendering mit KI Model



KI wird als kontrolliertes Werkzeug eingesetzt: nicht als Ersatz fuer 3D, sondern als Ergaenzung fuer Bildwirkung, Personenintegration und Varianten.

Retusche und Bildfinish



PROFIL

Erfahrung und Kompetenzen

Erfahrener 3D Artist und Diplom-Grafikdesigner mit langjaehriger Praxis in CGI-Produktion, Grafikdesign, Retusche, Animation und Aufbereitung von Produktionsdaten.

- **3D und CGI**

Modelling, Rendering, Texturing, Lighting, CAD-Datenaufbereitung und Variantenproduktion.

- **Retusche**

Photoshop-Retusche, Bildfinish, Produktpraesenz und konsistente Serienbearbeitung.

- **AR-Daten**

GLTF/AR-Dateien, Web-Preview, Materialkontrolle und dateigroessenbewusste Ausgabe.

- **Motion**

Animation, Kamerafahrten und Videoschnitt fuer Produkt- und Raumkommunikation.

- **KI**

KI-Prompting und KI-gestuetzte Workflows als Teil eines kontrollierten CGI-Prozesses.

- **Software**

Cinema 4D, V-Ray, Vantage, Photoshop, CAD/3D-Daten, Video und KI-Tools.

Kontakt

E-Mail: marcel.walzok@gmx.de

Portfolio: interaktive Bewerbungsseite mit 3D, Retusche, AR, KI und Video